

SÄÄNNÖT

Discover Syöte-peliä voi pelata kahdella eri tavalla: perinteinen peli (A) ja seikkailullinen peli (B), johon tarvitset älypuhelimien, jossa on QR-koodin lukuun tarvittava sovellus. Kaksi eri pelitapaa mahdollistaa pelin pelaamisen kaikenikäisille pelaajille.

PELI A: perinteinen ja mielenkiintoinen lautapeli

Sopii lapsiperheille ja kaikille, jotka haluavat pitää tauon älypuhelimista ja muista laitteista. Pelin pelaamiseen tarvitset nopan ja pelinappulan jokaiselle pelaajalle.

Pelin voittaa pelaaja, joka on ensimmäisenä maalissa (FINISH). Suosittelemme kuitenkin nauttimaan rauhassa matkasta Syötteen halki! Asettakaa pelinappulat lähtöruutuun (START) ja päättäkää kuka aloittaa pelin, vaikkapa nopalla suurimman luvun saanut pelaaja. Heittäkää noppaa ja siirtäkää pelinappulaa nopan mukaan. Osa ruuduista on eri värisiä. Värin mukaan toimi seuraavasti:



Onnittelut, osuessasi vihreään ruutuun saat siirtyä siitä lähtevän nuolen osoittamaan ruutuun. Matka taittuu nopeammin moottorikelkalla tai suksilla alamäkeen!



Jos osut ruskeaan ruutuun valmistaudu rauhassa tulevaan seikkailuun ja palaa nuolen osoittamaan ruutuun.



Kultaiseen ruutuun osuessasi vaihda nappulasi paikkaa kenen tahansa muun pelaajan kanssa. Tämä ruutu on oikea aarre!



Osuessasi punaiseen ruutuun joudut odottamaan yhden ylimääräisen kierroksen vuoroasi. Odottaminen on kultaa! Nautiskele odottaessasi Syötteen tunnelmasta!



Osuessasi tummansiniselle ruudulle voit heittää noppaa kahdesti. Olet onnekas!

PELI B: Syötteen seikkailijoille

Tämä peli sopii kaikille, jotka rakastavat tarinoita ja haluavat oppia lisää Syötteestä. Peliä varten tarvitset älypuhelimien, johon on ladattu QR-koodin lukemiseen tarvittava sovellus.



Pelin säännöt ovat samat kuin A-pelissä, mutta nyt jos saavut QR-koodiin osoittavaan ruutuun, skannaa se ja saat puhelimesi kysymyksen kohteesta, johon QR-koodi viittaa. Mikäli vastaat kysymykseen oikein, saat edetä muutamia askelia eteenpäin (+1...+3). Väärästä vastauksesta joudut palaamaan muutamia askelia takaisin päin (-1...-3). Puhelimesta löytyvät myös oikeat vastaukset.

Tärkeää! Vastaa vain yhteen kysymykseen kerrallaan. Jos kysymys on jo kertaalleen käytetty, siirry seuraavaan kysymykseen painamalla ”seuraava” näppäintä. Jos puhelimesi havaitsee useampia QR-koodeja eikä skannaa kunnolla, voit peittää ylimääräiset QR-koodit sormellasi tai paperilla.

Pelaamalla opit Syötteestä kerta kerralla enemmän.

PELIMUUNNELMAT

Saat vielä enemmän vaihtelua peliin näillä pelimuunnelmilla

- Jos haluat tehdä pelistä maistuvamman, voit laittaa punaisiin ruutuihin herkkuja. Vaihtoehtoisesti tiettyihin ruutuihin voit laittaa pieniä hauskoja tehtäviä tai hiukan vakavampia aiheita kuten kuka saa tiskata, imuroida tai viedä roskat roskikseen. Aikuisten kanssa pelatessa ensiksi maaliin päässyt voi vaikkapa tarjota kierroksen jossain alueen pubissa.

- Käytä pelilautaa etsimistehtävänä. Anna lasten etsiä laudalta tiettyjä kohteita, laskea sieltä eläimiä, esittää niiden ääniä tai keksiä kuvasta tarinoita.

- Lasten kanssa voi myös opetella englanninkielisiä sanoja kuten hotel, cafe, national park jne.

BONUSPELI

Voit pelata Discover Syöte-peliä myös verkossa osoitteessa

<https://egame.discoverisyote.fi>

Tämä versio on todellisille seikkailijoille!

Minkä tahansa pelitavan valitset, pidä hauskaa!

